

## ВВЕДЕНИЕ

Построение формы астероида является актуальной задачей в исследовании малых небесных тел. Знание формы малого небесного тела позволяет строить модели его движения, учитывающие сложное поступательно-вращательное движение объекта как твердого тела. На сегодняшний день нам известна лишь одна открытая база данных, содержащая модели форм астероидов БД Damit (<https://astro.troja.mff.cuni.cz/projects/damit/>), построенных в основном по фотометрическим наблюдениям. В данной работе предложен метод аппроксимации формы астероида выпуклым многогранником.

## МЕТОДИКА

Поиск возможной 3D формы ограничивался оптимизацией параметров выпуклого многогранника. Многогранники параметризовались неотрицательными площадями граней и направлениями их единичных нормалей. Для каждого фотометрического наблюдения были составлены уравнения  $I_j = \sum_{i=1}^n (S_i \cdot (\vec{n}_S(t_j) \cdot \vec{n}_i(t_j))) \cdot (\vec{n}_E(t_j) \cdot \vec{n}_i(t_j))$ , где  $j$  изменялись 1 до  $N$ .

Здесь  $N$  – число наблюдений,

$n$  – число граней,

$\vec{n}_S(t_j)$  – единичный вектор в направлении на Солнце в момент  $t_j$ ,

$\vec{n}_E(t_j)$  – единичный вектор в направлении на Землю в момент  $t_j$ ,

$\vec{n}_i(t_j)$  – единичный вектор нормали к  $i$ -той грани.

$$\vec{n}_i(t_0) = \begin{pmatrix} \cos(\theta_i) \cdot \sin(\psi_i) \\ \sin(\theta_i) \cdot \sin(\psi_i) \\ \cos(\psi_i) \end{pmatrix}.$$

Система из  $N$  уравнений дополнялась условием замкнутости многогранника  $\sum_{i=1}^n (S_i \cdot \vec{n}_i) = 0$  и затем методом квадратического программирования искался набор параметров (неотрицательные площади и нормали), обеспечивающие минимум суммы квадратов невязок  $N$  уравнений.

## МОДЕЛЬНЫЕ ВЫЧИСЛЕНИЯ

Тестирование метода производилось с восстановлением формы тел известной формы. В качестве начального тестового тела был выбран многогранник, следующего вида:

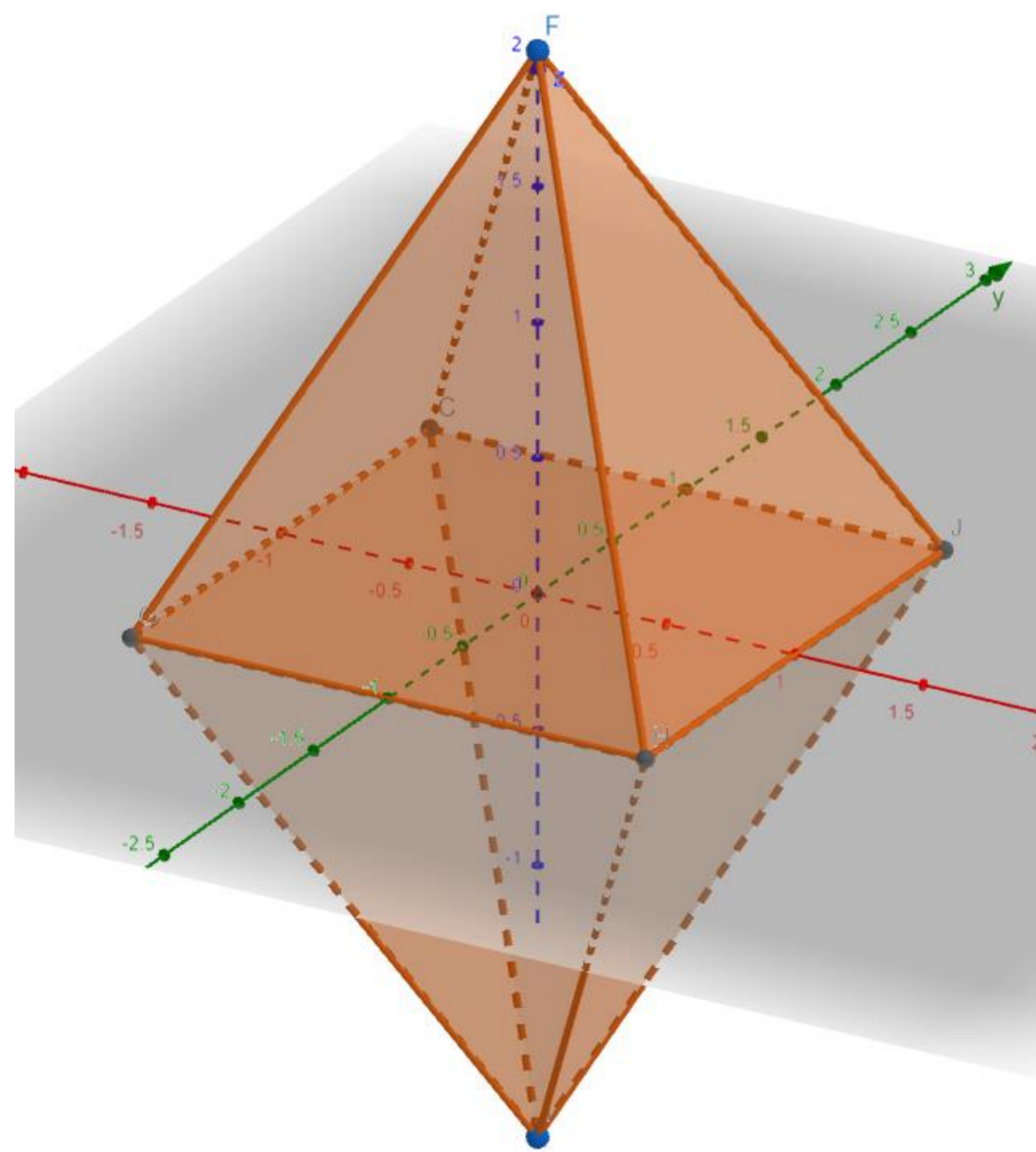


Рис. 1. Начальное тестовое тело

Для моделирования световой кривой многогранника, приведенного на Рис. 1, были заданы период вращения, ось вращения и постоянные направления на Солнце и на наблюдателя.

Затем была получена кривая при постоянном положении в зависимости от фазы обращения вокруг своей оси (момента времени) (см. Рис.2).

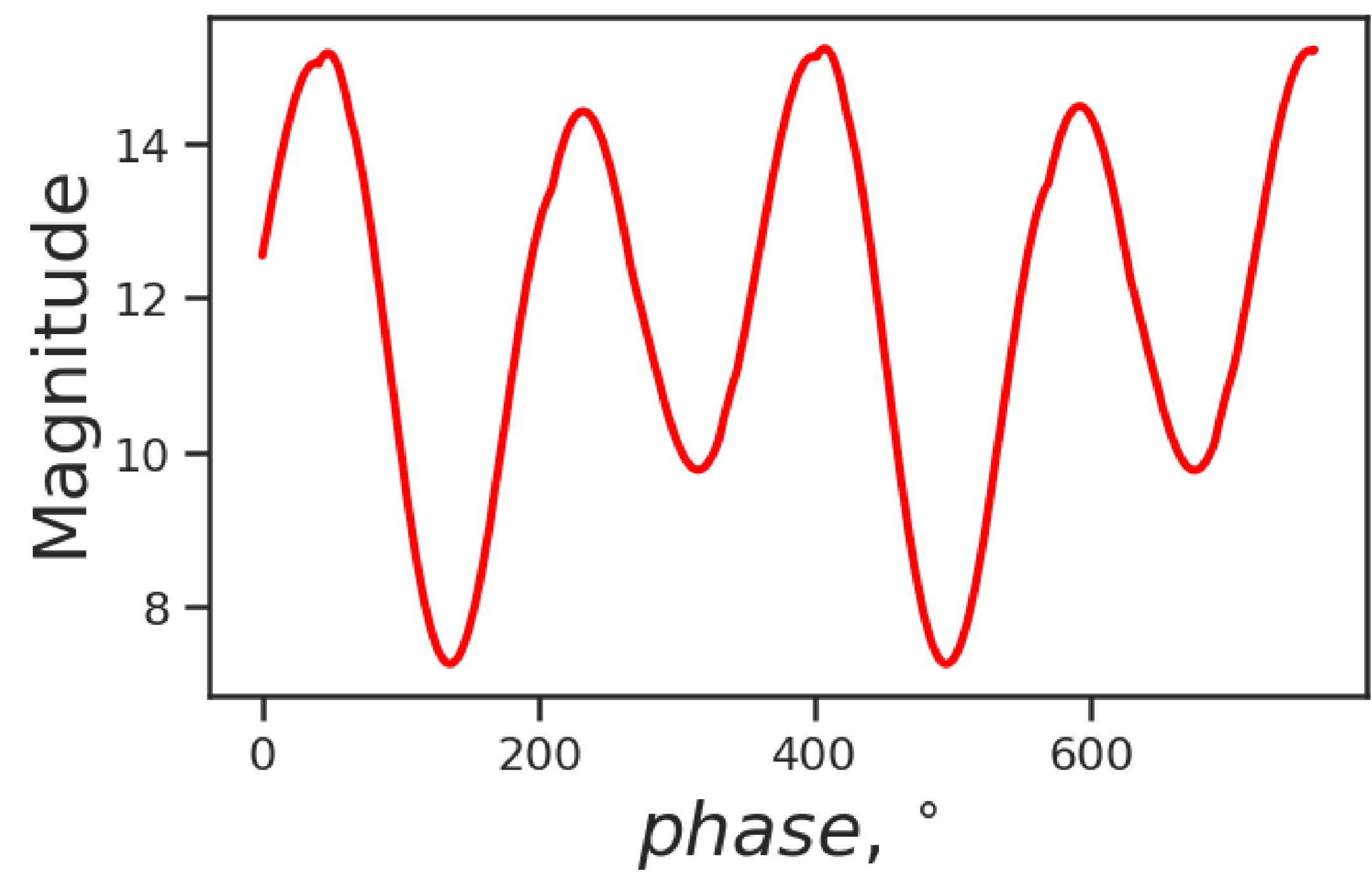


Рис. 2. Модельная световая кривой для тестового тела

Для дальнейшего моделирования была использована модель астероида Урания (30). В модели из БД Damit было 1007 треугольников, задающих поверхность астероида. Далее на заданные моменты времени были получены координаты объекта и Земли для расчета световой кривой с учетом изменения фазового угла от времени. Полученная на основе этих данных кривая далее аппроксимировалась многогранниками с разным числом граней. Ниже приведены проекции на картинную плоскость исходной формы из Damit и полученной по разработанной в данной работе методике. В приведенном примере в качестве начального приближения для аппроксимации фигуры использовался 50-гранник, заданный единичными площадями и нормальными распределенными по сетке Фибоначчи.

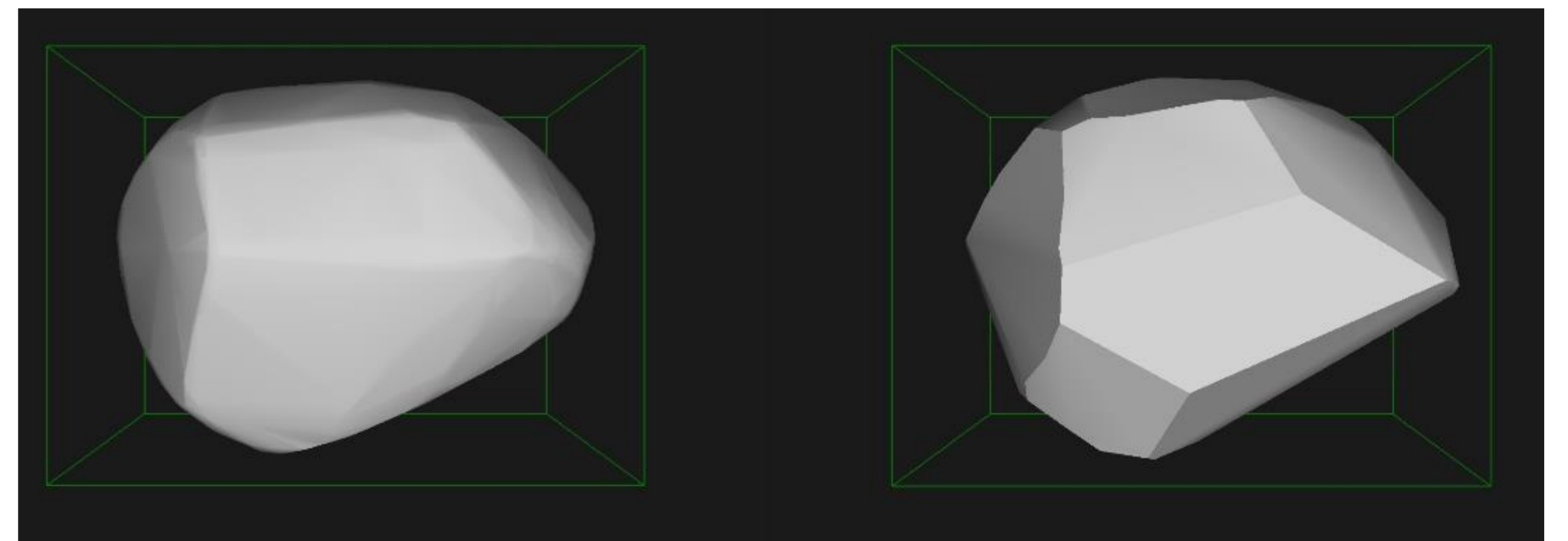


Рис. 3 Исходная и полученная формы астероида Урания.

## ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В данной работе предложен метод аппроксимации формы астероида по фотометрическим наблюдениям. В процессе построения модели формы тела определялся минимум функции, представляющей собой сумму квадратов О-С, по имеющимся для астероида световым кривым, при этом определялись площади и единичные нормали сторон многогранника. Количество сторон, период и направление оси вращения астероида определялись в результате работы алгоритма по глобальному минимуму функции по всем наблюдениям. Затем по алгоритму, приведенному в статье [1], производилась реконструкция формы по полученным площадям граням и координатам нормалей.

Надежность метода проверялась при восстановлении формы модельных многогранников, для которых строились синтетические световые кривые. Показано, что на качество восстановления формы во многом влияет количество и точность наблюдений, полученных при разных фазовых углах. В дальнейшем планируется проверка метода на реальных световых кривых астероидов с имеющимися данными о форме.

## СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

[1] Sellaroli G. An algorithm to reconstruct convex polyhedra from their face normals and areas //arXiv preprint arXiv:1712.00825. – 2017.